SZAKÉRTŐI VÉLEMÉNY

Képzés (képzési program) megnevezése	Multimédia-alkalmazásfejlesztő
Felnőttképző megnevezése és engedélyszáma:	Pannon Kincstár Kft, E/2020/000119
Szakértői megállapítások	
1. A képzési program tartalma megfelel a felnőttképzésről szóló 2013. évi LXXVII. törvénynek és szakmai oktatás vagy szakmai képzés esetén a szakképzésről szóló törvénynek és a szakképzésről szóló törvény végrehajtásáról szóló kormányrendeletnek. 2. A képzési programban meghatározott tartalommal, feltételekkel és módon, valamint a képzéssel érintett célcsoport számára megszerezhetők a képzési programban megjelölt kompetenciák. 3. A képzési program minden oldala folyamatos oldalszámozással van ellátva, és az összefűzésre úgy került sor, hogy annak szétválasztására sérülésmentesen nincs lehetőség.	
Szakértői vélemény kelte	Budapest, 2021.08.12.
Felnőttképzési szakértő neve, nyilvántartási száma	Pádár Tivadar FSZ/2020/000057
Felnőttképzési szakértő aláírása	

KÉPZÉSI PROGRAM
SZAKMAI KÉPZÉS

MULTIMÉDIA-ALKALMAZÁSFEJLESZTŐ
(PROGRAMKÖVETELMÉNY AZONOSÍTÓ SZÁMA: 06135003)

Papíralapú képzési program esetében a szakértő szignója: _____;
elektronikusan megszerkesztett képzési program esetében legalább fokozott biztonságú elektronikus aláírása.

1. Alapadatok

A programkövetelmény alapján szervezhető szakmai képzés:		
1.1.	Megnevezése:	**Multimédia-alkalmazásfejlesztő**
1.2.	Programkövetelmény azonosító száma:	**06135003**
1.3.	Ágazat megnevezése:	Informatika és távközlés
1.4.	Besorolása a képzési területek egységes osztályozási rendszere (KEOR) szerinti kód alapján:	0613 Szoftverek és alkalmazások fejlesztése és elemzése
A programkövetelmény alapján szervezhető szakmai képzéssel megszerezhető szakképesítés:		
1.5.	Megnevezése:	**Multimédia-alkalmazásfejlesztő**
1.6.	Az Európai Képesítési Keretrendszer (EKKR) szerinti szint:	5
1.7.	A Magyar Képesítési Keretrendszer (MKKR) szerint szint:	5
1.8.	A Digitális Kompetencia Keretrendszer szerinti szint:	8
1.9.	A programkövetelmény alapján szervezhető szakmai képzéssel megszerezhető szakképesítés és az azzal betölthető munkakör vagy végezhető tevékenység kapcsolata, összefüggése képesítési követelményt előíró jogszabály:	
	A Multimédia-alkalmazásfejlesztő olyan, legalább technikusi szintű tudással és készséggel rendelkező szoftverfejlesztő szakember, aki képes online és offline alkalmazásokhoz kép-, hang- és videó tartalmakat készíteni a pixel és vektor-grafikai, valamint tipográfiai formatervezés szabályai szerint. Munkája magában foglalja az álló- és mozgóképfelvétel digitális készítését, a világítástechnika alapszintű használatát, a képfeldolgozást és utómunkát, 2D animáció készítést, hanganyag felvételét és digitális utómunkáját a megfelelő digitális eszközök kiválasztásával és alkalmazásával együtt. A megrendelői elvárásokat figyelembe véve végez fejlesztő és kreatív kivitelező munkát. Terveit, elképzeléseit, ötleteit a megrendelővel egyeztetve digitális eszközöket használva mutatja be. A multimédia tartalmak tervezési szempontjait és trendjeit követve jól átlátható felhasználói felületet és adatvizualizációt tervez, multimédia alkalmazást készít és dokumentál. Csapatban dolgozva együttműködik az alkalmazásfejlesztési projektben résztvevő többi munkatársával. Önállóan elvégzi a rábízott feladatokat, használja a csoportmunkát támogató fejlesztői eszközöket. Szakmai témákban a különböző területek terminológiáját használva eredményesen kommunikál magyarul és angolul egyaránt. Vizuális kultúrával rendelkező kreatív szakember, aki munkája során az esztétikai és a funkcionális célokat egyaránt szem előtt tartja. Önálló szakmai véleményalkotásra képes. Folyamatosan fejleszti képességeit, figyelemmel kíséri a nemzetközi trendeket és technikai változásokat. Képesítési követelményt előíró jogszabály: nincs	
1.10.	A képzés célja:	
	A képzés célja, hogy a képzésben résztvevő sajátítsa el a Multimédia-alkalmazásfejlesztő szakképesítés megszerzéséhez szükséges elméleti és gyakorlati ismereteket, készségeket és kompetenciákat.	
1.11.	A képzés célcsoportja:	
	A képzés célcsoportját jelenti minden olyan személy, aki a belépési feltételeknek megfelel és a képzési programmal elérhető ismeretek, készségek és kompetenciák megszerzését tűzte ki célként maga elé.	
1.12.	A képzés során megszerezhető kompetenciák:	

Papíralapú képzési program esetében a szakértő szignója: _____;
elektronikusan megszerkesztett képzési program esetében legalább fokozott biztonságú elektronikus aláírása.

	A képzés elvégzésével a résztvevő képes lesz az alábbi feladatok elvégzésére: • Kiválasztja és létrehozza a céloknak legjobban megfelelő digitális szöveg-, kép-, hang- és videó média elemeket. • A formatervezés szabályait figyelembe véve, a digitális média különböző műfajaiban kreatív tervező munkát végez online megjelenéshez. • Digitális kép-, hang- és videórögzítő eszközökkel vagy programokkal nyersanyagot készít. • Kiválasztja, telepíti és használja a digitális média különböző típusainak szerkesztéséhez rendelkezésre álló programokat. • A digitális nyersanyagot vagy a meglévő grafikai arculat elemeket felhasználja, módosítja • A digitális média különböző típusai közt konverziót végez. • A létrehozott digitális produktumot a megrendelő által is olvasható formátumba alakítja. • Online felület grafikai tervét készíti el. Online felületre hirdetést, bannert, mozgó grafikát tervez. • Multimédia alkalmazás fejlesztéséhez tartalomezelő rendszert (CMS vagy LCMS), vagy multimédiás keretrendszert választ és használ. • CSS stílusleírónyelven készült és script nyelven vezérelt animációt épít be és módosít multimédia alkalmazásban. • Az elkészült multimédialkalmazás bemutatásához prezentációt készít, bemutatót tart. • Munkáit dokumentálja, digitálisan archiválja. • Anyanyelven a szakmai terminológiának megfelelő szókincset használva kommunikál. • Használja a Git verziókezelő rendszert, valamint a fejlesztést támogató csoportmunkaeszközök et és szolgáltatásokat (pl. GitHub, Slack, Trello, Microsoft Teams, Webex Teams) • Ergonomikus, munka-, tűz- és balesetvédelmi szempontból biztonságos munkakörnyezetet alakít ki. • A megrendelővel kötött szerződés szerint készít és használ fel álló- és mozgóképeket, illetve hanganyagot.

2. A képzésbe való bekapcsolódás és részvétel feltételei

2.1.	Iskolai előképzettség:	érettségi végzettség
2.2.	Szakmai előképzettség:	-
2.3.	Egészségügyi alkalmassági követelmény:	-
2.4.	Szakmai gyakorlat területe és időtartama:	-
2.5.	Szakmai adottságok, készségek felmérése:	-
2.6.	Pályaalkalmassági követelmény:	-
2.7.	Egyéb feltételek:	A képzésben résztvevőnek az alábbi tudással és gyakorlati készségekkel kell rendelkeznie a képzés kezdetekor: • Magabiztos programozási alapismeretek legalább egy magasszintű programozási nyelven (pl. C#, Java, C++): egyszerű és összetett adatszerkezetek, vezérlési szerkezetek, függvények és eljárások, programozási tételek típusfeladatok megoldásához • Alapszintű objektumorientált programozási ismeretek (OOP) és azok alkalmazása • HTML, CSS, JavaScript ismeretek A fenti tudás és készségek ellenőrzése előzetes tudásfelméréssel történik, mely során a résztvevőnek az alábbi feladatokat kell megoldania: • Egy egyszerű programozási feladatot megvalósító konzolos alkalmazást kell létre- hoznia a választott magas szintű programozási nyelven. A feladatnak mérnie kell az OOP ismereteket is, ennek megfelelően legalább egy osztálydefiníciót, illetve egy osztály példányosítását meg kell

Papíralapú képzési program esetében a szakértő szignója: _____;
elektronikusan megszerkesztett képzési program esetében legalább fokozott biztonságú elektronikus aláírása.

		valósítania. • Egy egyszerűbb HTML oldalt kell készítenie és CSS stílusleírónyelvvel formáz- nia. Az oldalon lévő űrlapelemekhez eseménykezelő függvényeket kell készítenie JavaScript nyelven.

3. Tervezett képzési idő

3.1.	A képzés óraszáma:	**400**
3.2.	Megengedett hiányzás mértéke:	20%

4. Tananyagegységek/témakörök/modulok

A képzés tananyagegységeinek/témaköreinek/moduljainak megnevezése[1]:		Óraszáma:
4.1.	**Multimédia-alkalmazásfejlesztő**	**400**

4.1. Tananyagegység/témakör/modul[2]

4.1.1.	Megnevezése[3]:	**Multimédia-alkalmazásfejlesztő**
4.1.2.	Célja:	A résztvevő a tananyagegység elvégzésével legyen képes az alábbi feladatok elvégzésére: • Kiválasztja és létrehozza a céloknak legjobban megfelelő digitális szöveg-, kép-, hang- és videó média elemeket. • A formatervezés szabályait figyelembe véve, a digitális média különböző műfajaiban kreatív tervező munkát végez online megjelenéshez. • Digitális kép-, hang- és videórögzítő eszközökkel vagy programokkal nyersanyagot készít. • Kiválasztja, telepíti és használja a digitális média különböző típusainak szerkesztéséhez rendelkezésre álló programokat. • A digitális nyersanyagot vagy a meglévő grafikai arculat elemeket felhasználja, módosítja • A digitális média különböző típusai közt konverziót végez. • A létrehozott digitális produktumot a megrendelő által is olvasható formátumba alakítja. • Online felület grafikai tervét készíti el. Online felületre hirdetést, bannert, mozgó grafikát tervez. • Multimédia alkalmazás fejlesztéséhez tartalomezelő rendszert (CMS vagy LCMS), vagy multimédiás keretrendszert választ és használ. • CSS stílusleírónyelven készült és script nyelven vezérelt animációt épít be és módosít multimédia alkalmazásban. • Az elkészült multimédialkalmazás bemutatásához prezentációt készít, bemutatót tart. • Munkáit dokumentálja, digitálisan archiválja. • Anyanyelven a szakmai terminológiának megfelelő szókincset használva kommunikál. • Használja a Git verziókezelő rendszert, valamint a fejlesztést támogató csoportmunkaeszközök et és

[1] *A sorok száma bővíthető.*

[2] *A Tananyagegységeket/témaköröket, modulokat bemutató alfejezetek száma a 4. pontban szereplő sorok számának megfelelően bővítendő.*

[3] *Megegyezik a 4. pontban megadott megnevezéssel.*

Papíralapú képzési program esetében a szakértő szignója: _____;
elektronikusan megszerkesztett képzési program esetében legalább fokozott biztonságú elektronikus aláírása.

		szolgáltatásokat (pl. GitHub, Slack, Trello, Microsoft Teams, Webex Teams) • Ergonomikus, munka-, tűz- és balesetvédelmi szempontból biztonságos munkakörnyezetet alakít ki. • A megrendelővel kötött szerződés szerint készít és használ fel álló- és mozgóképeket, illetve hanganyagot.
4.1.3.	Megvalósítása során alkalmazott munkaformák:	A képzésben részt vevő személyes jelenlétét vagy interaktív és távolléti kapcsolattal megvalósuló jelenlétét igénylő csoportos képzés, igény esetén konzultáció: frontális oktatás, egyéni feladatmegoldás, csoportos munka, kooperatív csoportmunka. A képzésben részt vevő személyes jelenlétét nem igénylő önálló tanulás (távoktatás): távoktatási tananyagba épített iránymutatás, irányított tanulás, e-learning, digitális platformon való tananyagfeldolgozás, egyéni feladatmegoldás.
4.1.4.	Megvalósítása során alkalmazott képzési módszerek:	A tananyagegység/modul/témakör tartalmának, jellegének, a megvalósítás során alkalmazott munkaformának, valamint a csoport összetételének és igényeinek megfelelően a módszerek a következők lehetnek: előadás, magyarázat, szemléltetés, megbeszélés, rendszerezés, megfigyelés, együttes és önálló tananyag feldolgozás, csoportos feladatmegoldás, gyakorlati feladatok megoldása, projektmódszer, feladatlap kitöltése, írásbeli felelet, házi feladat, kiadott feladatok pontosítása, távoktatási tananyag és tananyagba épített iránymutatás.
4.1.5.	Óraszáma[4]:	400
4.1.6.	Beszámítható óraszáma[5]:	280
4.1.7	A megtanítandó és elsajátítandó tananyagegység/témakör/modul tartalma	
1.	Kapcsolódó foglalkozás(ok) megnevezése:	Multimédia-alkalmazásfejlesztés alapjai
	Kapcsolódó foglalkozás(ok) száma[6]:	120
	Kapcsolódó foglalkozás(ok) tartalmi elemei:	• Digitális média műfaji sajátosságai és • Vizuális kommunikáció, kompozíciós technikák, színelmélet és a tipográfia előírásai, elvárásai. Digitális színrendszerek. • Formatervezés, formatervezési trendek. • Digitális kép-, hang- és videórögzítő eszközök és programok legfontosabb jellemzői, sajátosságai. • Nyersanyag jó minőségű előállításának szempontjai, az eszközök megóvása. • Vektor- pixelgrafikus, valamint hang- és videószerkesztő szoftverek. • Szoftverek jogtisztasága. • Digitális média műfajainak szerkesztéséhez használható

[4] *Megegyezik a 4. pontban megadott óraszámmal, és megegyezik a témakörök összóraszámával.*

[5] *Kontaktórától eltérő munkaforma alkalmazása esetén, ha az a képzés óraszámába beszámítható - egyéb esetben nem releváns.*

[6] *A foglalkozás(ok) száma megegyezik a foglalkozás(ok) óraszámával.*

Papíralapú képzési program esetében a szakértő szignója: _____;
elektronikusan megszerkesztett képzési program esetében legalább fokozott biztonságú elektronikus aláírása.

		szoftveres technikák. • Digitalis média legfontosabb fájltípusai, jellemzői, és a fájlformátumok közti típuskonverziós lehetőségek, ezek figyelembe vétele a media elemek létrehozása során. • Online megjelenés jellegzetes formai és technikai adottságai, vizuális hatásmechanizmusa, lehetőségei. • CSS stílusleírónyelv animációs tulajdonságai • Kortárs, vizuális trendek, új technikai megoldások, technológiai innovációk. • CMS és LCMS rendszerek. Egy konkrét CMS, vagy LCMS rendszer vagy multimédiás keretrendszer fontosabb szolgáltatásai és felhasználói szintű használata. • CSS és a script nyelvek nyújtotta animálási és vezérlési lehetőségek. Animációk elkészítésének alapelvei, szabályai. • Prezentációkészítés haladó módszerei. • Prezentációs szoftver használata. Alapvető prezentációs ismeretek, technikák. • Archiválás digitális lehetőségei, módszerei, szabályai. • Szakmai terminológia anyanyelven és angol nyelven. • Legelterjedtebb csoportmunkaeszközök, valamint a Git verziókezelő rendszer szolgáltatásai. • Kreatív-vizuális fejlesztői tevékenységekhez kapcsolódó munka-, tűz-, baleset és egészségvédelmi szabályok. • Szerzői jog, a felhasználói szerződés és a személyiségi jog törvényi előírásai.
2.	Kapcsolódó foglalkozás(ok) megnevezése:	Multimédia-alkalmazás fejlesztői feladatok
	Kapcsolódó foglalkozás(ok) száma[7]:	280
	Kapcsolódó foglalkozás(ok) tartalmi elemei:	• Céloknak legjobban megfelelő digitális szöveg-, kép-, hang- és videó média elemek kiválasztása és létrehozása • Kreatív tervező munkák a digitalis media különböző műfajaiban a formatervezés szabályainak figyelembe vételével, a tipográfia és a vizuális kompozíció szabályainak helyes alkalmazásával. • Nyersanyag készítése több változatban digitális kép-, hang- és videórögzítő eszközökkel vagy programokkal. • Digitális média különböző típusainak szerkesztéséhez rendelkezésre álló programok kiválasztása és telepítése. • Egy konkrét vektorgrafikus szoftver alkalmazása, használata. • Egy konkrét pixelgrafikus szoftver alkalmazása, használata. • Egy konkrét hangszerkesztő szoftver alkalmazása, használata. • Egy konkrét videószerkesztő szoftver alkalmazása, használata. • Digitális nyersanyagok vagy meglévő grafikai arculati elemek felhasználása, módosítása, a meglévő arculat forma- és színvilágának figyelembe vételével új, kreatív megoldások kidolgozása. • A digitális média különböző típusai közt konverziók

[7] *A foglalkozás(ok) száma megegyezik a foglalkozás(ok) óraszámával.*

Papíralapú képzési program esetében a szakértő szignója: _____;
elektronikusan megszerkesztett képzési program esetében legalább fokozott biztonságú elektronikus aláírása.

		végzése. A létrehozott digitális produktum a megrendelő által is olvasható formátumba alakítása. • Online felület grafikai tervének elkészítése. Online felületre hirdetés, banner, mozgó grafika tervezése. • Multimédia alkalmazás fejlesztéséhez tartalomezelő rendszer (CMS vagy LCMS), vagy multimédiás keretrendszer választása és használata. • CSS stílusleírónyelven készült és script nyelven vezérelt animációt beépítése és módosítása multimédia alkalmazásban. • Az elkészült multimédialkalmazás bemutatásához prezentáció készítése, bemutató tartása. • Elvégzett munkák dokumentálása, digitális archiválása. • Szakmai kommunikáció anyanyelven a szakmai terminológiának megfelelő szókincset használva. • Git verziókezelő rendszer, valamint a fejlesztést támogató csoportmunkaeszközök és szolgáltatások (pl. GitHub, Slack, Trello, Microsoft Teams, Webex Teams) használata. • Komplex projektmunka elkészítése
4.1.8.	A tananyagegység/témakör/modul elvégzéséről szóló igazolás kiadásának feltétele(i):	A tananyagegység elvégzéséről nem kerül kiadásra külön igazolás. A 7.2. pontban meghatározott feltételek teljesítése esetén a képzés végén kerül kiadásra a tanúsítvány.

5. Csoportlétszám

5.1.	Maximális csoportlétszám[8]:	40 fő

6. A képzésben részt vevő teljesítményét értékelő rendszer leírása

Szakképzés esetén: (Szkt. végrehajtásáról szóló 12/2020. (II. 7.) Korm. rendelet 20. § (1) bekezdés b) pont.)) A szakmai képzés képzési programja tartalmazza a képzésben részt vevő személy tanulmányi munkájának írásban, szóban vagy gyakorlatban történő ellenőrzési és értékelési módjait, diagnosztikus, szummatív, fejlesztő formáit is.

6.1.	Előzetes tudásmérés (diagnosztikus) értékelés:
	Résztvevő kérésére biztosított.
6.2.	Képzés közbeni (fejlesztő) értékelés:
	A fejlesztő értékelés szerepe, hogy a képzésben résztvevők fejlődését támogassa, a tanulási igényeket pontosítsa, az oktatók tanulásszervezési feladatait segítse. A képzés közbeni fejlesztő értékelés, az írásbeli, szóbeli, gyakorlati beszámoltatások, az ismeretek számonkérésének módjai lehetnek: • Visszakérdezés, • Gyakorlati feladatmegoldás, • Képzésben résztvevő visszajelzései, • Beszélgetés, • Feladatlap kitöltése, • Házi feladat ellenőrzése, • Írásbeli felelet. A fenti fejlesztő értékeléshez nem tartozik minősítés, a tanulási és tanítási folyamatokat szolgálja.
6.3.	Résztvevő záró (szummatív) értékelése:

[8] *Zárt rendszerű elektronikus távoktatás esetén nem releváns.*

Papíralapú képzési program esetében a szakértő szignója: _____;
elektronikusan megszerkesztett képzési program esetében legalább fokozott biztonságú elektronikus aláírása.

	A képzés záróvizsgával zárul. A záróvizsga a képzés végén kerül megtartásra. A záró feladaton megszerezhető minősítések: • Megfelelt • Nem felelt meg A záróvizsga feladatait a képző intézmény állítja össze. A záróvizsga formája: egy projektfeladat végrehajtása. A megszerezhető minősítésekhez tartozó követelményszintek: • Megfelelt: a záró feladaton elért legalább 51%-os teljesítmény • Nem felelt meg: a záró feladaton elért 50% vagy az alatti teljesítmény.

7. A képzés elvégzéséről szóló igazolás kiadásának feltételei

7.1.	A képzés elvégzéséről szóló igazolás megnevezése:	**TANÚSÍTVÁNY** *2013. évi LXXVII. törvény 13/B. §* *11/2020. (II. 7.) Korm. rendelet 22. § (1)*
7.2.	A képzés elvégzéséről szóló igazolás kiadásának feltétele(i):	A képzés elvégzéséről szóló tanúsítvány kiadásának feltétele a záróvizsgán „Megfelelt” minősítés megszerzése.

8. A képzési program végrehajtásához szükséges feltételek

8.1.	Személyi feltételek:	Elméleti oktató: a képzési tartalomnak megfelelő szakos tanári szakképzettséggel, ennek hiányában a képzési tartalomnak megfelelő felsőfokú végzettséggel és szakképzettséggel vagy felsőfokú végzettséggel és a képzés tanulmányi területének megfelelő szakképesítéssel rendelkező oktató. Gyakorlati oktató: a képzési tartalomnak megfelelő felsőfokú végzettséggel és szakképzettséggel vagy a képzés tanulmányi területének megfelelő szakképesítéssel és legalább ötéves szakmai gyakorlattal rendelkező oktató.
8.2.	Személyi feltételek biztosításának módja:	Az oktatót a képző intézmény foglalkoztatja munkaszerződéssel, megbízási szerződéssel vagy az oktató alkalmazását bizonyító más szerződéssel.
8.3.	Tárgyi feltételek:	**A képzésben részt vevő személyes jelenlétét igénylő képzési rész esetén:** a résztvevők létszámának megfelelő oktatóterem a hozzá kapcsolódó berendezési tárgyak: flipchart tábla vagy kivetítő, tanulói és tanári létszámnak megfelelő asztal és szék, laptop/személyi számítógép, szoftverek, internetelérés. **A képzésben részt vevő interaktív és távolléti kapcsolattal megvalósuló jelenlétét igénylő, illetve a képzésben résztvevő személyes jelenlétét nem igénylő képzési rész esetén:** • intézmény részéről: a képzési program megvalósításához szükséges számítástechnikai eszközök, internetelérés, a képzési programban alkalmazott szoftverek; • képzésben résztvevő részéről: a képzés elvégzéséhez résztvevői oldalról szükséges számítástechnikai eszközök (például laptop/személyi számítógép/tablet/okostelefon, mikrofon, webkamera) és internetelérés. **Eszközjegyzék:** • Hangszerkesztő, videószerkesztő, képszerkesztő programok futtatására alkalmas számítógép/laptop, internet, szofverek. Projektor, vetítővászon vagy vetítésre alkalmas más felület.

Papíralapú képzési program esetében a szakértő szignója: _____;
elektronikusan megszerkesztett képzési program esetében legalább fokozott biztonságú elektronikus aláírása.

8.4.	Tárgyi feltételek biztosításának módja:	A képzéshez szükséges tárgyi feltételek, eszközök meglétét a felnőttképző tulajdonjog, használati jog, bérleti jogviszony vagy egyéb használatra irányuló jogviszony alapján biztosítja. A képzésben részt vevő interaktív és távolléti kapcsolattal megvalósuló jelenlétét igénylő, illetve a képzésben résztvevő személyes jelenlétét nem igénylő képzési rész esetén: a képzés elvégzéséhez résztvevői oldalról szükséges számítástechnikai eszközöket és internetelérést a képzésben résztvevő saját eszközeként biztosítja.
8.5.	A képzéshez kapcsolódó egyéb speciális feltételek:	-
8.6.	A képzéshez kapcsolódó egyéb speciális feltételek biztosításának módja:	-

9. Képesítő vizsga

A képesítő vizsgát nem a képző intézmény szervezi és bonyolítja. A szakmai képzéshez kapcsolódóan megszerezhető szakképesítés megszerzésére irányuló képesítő vizsgát a nemzeti akkreditálásról szóló törvény szerinti akkreditáló szerv által személytanúsító szervezetként **akkreditált vizsgaközpont szervezhet**. A képesítő vizsga megszervezéséhez szükséges feltételek és a képesítő vizsga vizsgatevékenységeinek részletes leírása a **https://szakkepesites.ikk.hu/** weblapon érhetők el a programkövetelmények menüpontban.
A szakmai képzéshez kapcsolódóan megszerzett képesítő bizonyítvány államilag elismert, önálló végzettségi szintet nem biztosító szakképesítést tanúsít.

A képesítő vizsgára bocsátás feltétele:

A szakmai képzés követelményeinek teljesítéséről (7.1. pont) a képző intézmény által a felnőttképzési adatszolgáltatási rendszerben kiállított tanúsítvány.
Egyéb feltételek: **-**

Papíralapú képzési program esetében a szakértő szignója: _____;
elektronikusan megszerkesztett képzési program esetében legalább fokozott biztonságú elektronikus aláírása.

10. Az előzetes minősítés ténye

Szakértő nyilatkozata:	A képzési program előzetes minősítése megtörtént.
Az előzetes minősítés helye:	Budapest
Az előzetes minősítés időpontja:	2021.08.12.
Az előzetes minősítést végző felnőttképzési szakértő neve:	Pádár Tivadar
Az előzetes minősítést végző felnőttképzési szakértő nyilvántartási száma:	FSZ/2020/000057
Felnőttképzési szakértő aláírása:	
Felnőttképző intézmény képviselőjének aláírása:	

Papíralapú képzési program esetében a szakértő szignója: _____;
elektronikusan megszerkesztett képzési program esetében legalább fokozott biztonságú elektronikus aláírása.